



INHOUD

INLEIDING	4
DEEL 1 - ONTWERPEN	
Nieuwe verkeersborden	6
Moeilijke etenswaren	8
Het museum van de Mozteken ***	10
Een biotoop ***	12
Een nieuwe sport **	14
Ontwerp een bloem **	16
DEEL 2 - CREATIEF DENKEN	
Ontwerp een restaurant ***	18
Tiensterrenhotel voor kinderen	20
Rampzalige Ronald	22
Badgeboek	24
Pret met boetseerlei!	26
De perfecte afstandsbediening **	28
Een roeg **	30
Uitwisselingsproject ***	32
Win de gouden munten	34
DEEL 3 - DE TAAL VERKENNEN	
Promoot je band!	36
Een weezinwekkend menu	38
Schoolrapport **	40
De beste/slechtste ter wereld ***	42
Een tweede poging! **	44
Op een glitvolle dag **	46
DEEL 4 - PROBLEMEN OPLOSSEN	
Depridorp **	48
Het mysterie van de bronzen bol ***	50
Moordmysterie ***	52
Hoogspanningsmasten plaatsen **	54
Vier brieven **	56
Ontwerp een park **	58
Pico's recreatiepark	60
Wiggem **	62

